REGIONE DEL VENETO
ULSS9 SCALIGERA

ESCI DAI GIOCHI
ULSS9 SCALIGERA

L'UOC Dipendenze Verona presenta

FLEX-ABILITY

Un progetto di Educazione alla Salute

Piano Regionale di Contrasto al Gioco d'Azzardo Patologico (DGR n. 749 del 28/05/2018)

PER INFORMAZIONI CONTATTARE:

gambling@aulss9.veneto.it

0458076226

Anno Scolastico 2022-2023

IL PROGETTO

PAROLE CHIAVE: prevenzione; life skills; comunità educante.

ABSTRACT

In un'ottica di promozione e educazione alla salute, il progetto intende coinvolgere le figure educative in un percorso per lo sviluppo di competenze e di un'alleanza educativa nell'ambito della prevenzione delle dipendenze, con un focus sul gioco d'azzardo e sul mondo digitale. Si prevede successivamente la formazione e il supporto degli insegnanti affinché possano proporre e gestire un ciclo di attività educative all'interno delle classi. Infine, il progetto vedrà la realizzazione di laboratori specifici implementati dagli operatori del Ser.D.
Il progetto non prevede alcun impegno economico da parte delle scuole.

OBIETTIVI

Promuovere il benessere psicosociale e la salute di bambini e ragazzi, rafforzando i fattori di protezione nella prevenzione dei comportamenti a rischio di dipendenza e del disagio.

DESTINATARI

- SCUOLE DEI DISTRETTI 1 E 2 -
Alunni frequentanti le classi III, IV e V della scuola primaria e I, II e III della scuola secondaria di I grado.
Insegnanti, educatori e genitori.

METODO

Il progetto si struttura secondo un approccio basato sullo sviluppo delle life skills, che permetta di migliorare l'autoefficacia, l'autostima e la capacità di compiere scelte responsabili, prevenendo i comportamenti a rischio.
La metodologia proposta sarà di tipo attivo, basata sull'esperienza e sull'interdisciplinarietà, e cooperativo, che prevede attività capaci di stimolare il confronto e la collaborazione all'interno del gruppo dei partecipanti.

Per quanto riguarda la valutazione, il metodo adottato sarà di tipo partecipativo.

ATTIVITÀ PREVISTE

1. FORMAZIONE PER INSEGNANTI E GENITORI

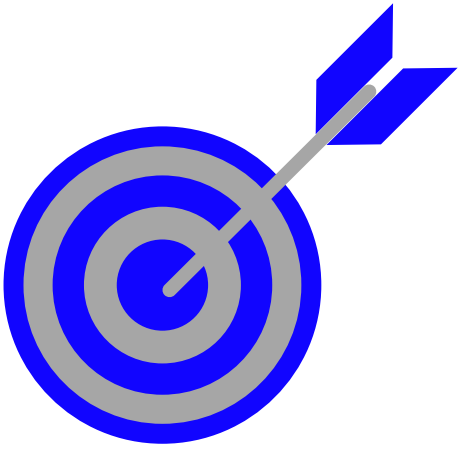
Ciclo di 3 incontri:
1. Contratto formativo; dipendenze, fattori di rischio e protezione.
2. Psicologia evolutiva; Ruolo educativo e life skills nella prevenzione delle dipendenze.
3. Media education; dipendenze digitali e GAP; valutazione.

2. PALESTRA DI LIFE SKILLS IN CLASSE

Agli insegnanti verrà fornito un kit didattico articolato in 11 unità. Sulla base di questo, i docenti proporranno 11 incontri formativi di un'ora, nelle classi, per favorire lo sviluppo delle life skills (gestione delle emozioni, relazione efficace, pensiero critico...).

3. LABORATORI

Infine, le classi parteciperanno ad uno o più dei laboratori a scelta:

- Videogame e gioco online;
- Gioco online e gioco d'azzardo;
- Uso delle ICT e Internet;
- Social network.

I laboratori si focalizzano sui temi delle life skill e del gioco d'azzardo.